

# 2016 METŲ LIETUVOS SPORTO VILČIŲ ŽAIDYNIŲ SPORTO ŠAKŲ VARŽYBŲ REGLAMENTAS

## I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. 2016 m. Lietuvos sporto vilčių žaidynių (toliau – Žaidynių) sporto šakų varžybų reglamentas (toliau – reglamentas) nustato Žaidynėse vykstančių įvairių sporto šakų varžybų tvarką.
2. Visos varžybos vykdomos pagal galiojančias sporto šakos varžybų taisykles. Varžybų vyr. teisėjai atsako už saugumą varžybų metu.
3. Sporto šakų dalyvių amžius turi atitikti nurodytą šiame reglamente.
4. Atrankos varžybos zonose vykdomos regioniniu principu. Zoninėse arba finalinėse (jei nevyksta zoninės) varžybose privalo varžytis ne mažiau kaip 3 dalyviai / komandos iš trijų skirtingų savivaldybių.
5. Žaidynių programoje sporto šakos federacijos (toliau – federacija) numato ne daugiau sporto šakos rungčių nei yra oficialiai tarptautinėse sporto šakos varžybų taisyklėse.
6. Federacija gali pateikti papildomus techninio ir fizinio parengtumo testus, kvalifikacinius reikalavimus atrankos ir finalo varžybų sportininkams.
7. Žaidynėse registruojami rezultatyviųjų sporto šakų Žaidynių ir šalies rekordai.
8. Vienas sportininkas Žaidynėse gali dalyvauti kelių sporto šakų varžybose.
9. Visi vienos komandos sportininkai turi turėti vienodą, tvarkingą sportinę aprangą (žaidimų – po du komplektus), deramai elgtis varžybų ir poilsio vietose. Komandų vadovai ir treneriai atsakingi už sportininkų sveikatą ir elgesį per visą varžybų laikotarpį.
10. Draudžiama varžybas vykdyti, jeigu nėra jas aptarnaujančio medicinos personalo.

## II. SPORTO ŠAKŲ VARŽYBŲ REGLAMENTAS

### 1. BADMINTONAS

Individualiosios ir komandinės varžybos.

Varžybų rungtys: vaikinų ir merginų vienetų, dvejetų ir mišriųjų dvejetų varžybos.

Žaidžiama pagal tarptautines badmintono taisykles vieno minuso sistema.

Dvejetai gali būti sudaryti tik iš tos pačios komandos dalyvių.

Dalyviai lentelėse skirstomi remiantis Lietuvos badmintono federacijos reitingu. Neturintys reitingo – burtų būdu, atsižvelgiant, kad pirmame rate nesusitiktų vienos komandos dalyviai.

Dviem ar daugiau komandų surinkus lygiai taškų, jų vietas lemia pirmojo numerio mišriojo dvejetai iškovota vieta.

### 2. FECHTAVIMASIS

Vykdomos špagos rungties individualiosios ir komandinės varžybos. Komandą sudaro 3 fechtuotojai ir 1 atsarginis.

Savivaldybėse, pagal poreikį, organizuojamos atrankinės varžybos į 2016 metų Lietuvos sporto vilčių žaidynių finalą.

Varžybos vykdomos pagal FIE taisykles.

### 3. GRINDŲ RIEDULYS

Varžybos vykdomos pagal tarptautines grindų riedulio (IFF) taisykles.

Žaidimo laikas – 3 kėliniai po 10 min. (laikas stabdomas tik paskutinio kėlinio paskutines 3 min.).

Pertrauka tarp kėlinių – 3 min.

Kiekvienoje komandoje po 5 aikštės žaidėjus. Žaidžiama be vartininko. Vartai standartiniai 160 cm pločio ir 115 cm aukščio.

Baudiniai mušami į tuščius vartus nuo aikštės vidurio.

Žaidynės vykdomos vieno finalinio turo sistema:

- a) turo dieną esant 3–5 komandoms, žaidžiama vienu ratu;
- b) turo dieną esant 6 komandoms: 2 pogrupiai (A ir B) po 3 komandas. Pogrupiuose komandos tarpusavyje žaidžia po vienas rungtynes. 1–2 vietas pogrupių varžybose užėmusios komandos žaidžia dėl 1–4 vietų (A1 su B2 ir B1 su A2). Komandos nugalėtojos žaidžia dėl 1–2 vietų, pralaimėtojos – dėl 3–4 vietų. Komandos, pogrupiuose užėmusios 3 vietas, žaidžia dėl 5–6 vietų;
- c) turo dieną esant 7 komandoms: 2 pogrupiai (A pogrupyje – 3 komandos, B pogrupyje – 4 komandos). Pogrupiuose komandos tarpusavyje žaidžia po vienas rungtynes. 1–2 vietas pogrupių varžybose užėmusios komandos žaidžia dėl 1–4 vietų (A1 su B2 ir B1 su A2). Komandos nugalėtojos žaidžia dėl 1–2 vietų, pralaimėtojos – dėl 3–4 vietų. Trys komandos, nepatekusios tarp 4 stipriausių, žaidžia tarpusavyje vienu ratu dėl 5–7 vietų. Žaidžiant dėl 5–7 vietų, B pogrupyje tarpusavyje žaistos rungtynės įskaitomos;
- d) turo dieną esant 8 komandoms: 2 pogrupiai po 4 komandas (A ir B). Pogrupiuose komandos tarpusavyje žaidžia po vienas rungtynes. A pogrupio komanda nugalėtoja žaidžia su B pogrupio nugalėtoja dėl 1–2 vietų. Antras vietas pogrupiuose užėmusios komandos žaidžia dėl 3–4 vietų ir t. t.;
- e) turo dieną esant 9 komandoms: 3 pogrupiai po 3 komandas (A, B, C). Pogrupiuose komandos tarpusavyje žaidžia po vienas rungtynes. Komandos, pogrupiuose laimėjusios pirmąsias vietas, tarpusavyje ratų sistema žaidžia po vienas rungtynes dėl 1–3 vietų, antrąsias vietas pogrupiuose laimėjusios komandos tarpusavyje žaidžia dėl 4–6 vietų. Trečiąsias vietas pogrupiuose laimėjusios komandos tarpusavyje žaidžia dėl 7–9 vietų;
- f) turo dieną esant 10 komandų: 2 pogrupiai po 5 komandas (A ir B). Pogrupiuose komandos tarpusavyje žaidžia po vienas rungtynes. A pogrupio komanda nugalėtoja žaidžia su B pogrupio nugalėtoja dėl 1–2 vietų. Antras vietas pogrupiuose užėmusios komandos žaidžia dėl 3–4 vietų ir t. t.;
- g) turo dieną esant daugiau nei 10 komandų organizacinis komitetas nustato varžybų formatą atsižvelgdamas į tai, kad viena komanda sužaistų ne daugiau nei 4 rungtynes.

Komandų vietų nustatymas:

- a) komandų vietos grupėse ar kai žaidžiama vieno rato sistema nustatomos pagal surinktų taškų skaičių: už pergalę skiriami 3 taškai, lygiąsias – 1, pralaimėjimą – 0;
- b) jei dvi ar daugiau komandų turi tą patį taškų skaičių, tada vertinamas tarpusavio rungtynių rezultatas, šiuo atveju tarpusavio įmuštų ir praleistų įvarčių skirtumas laikomas lemiamu kriterijumi;
- c) jei tarpusavio įmuštų ir praleistų įvarčių skirtumas lygus, tada vertinamas bendras viso finalinio žaidynių turo metu įmuštų ir praleistų įvarčių skirtumas;
- d) jei bendras įvarčių skirtumas nėra lemiamas, tada laimėtoja pripažįstama daugiausiai įvarčių įmušusi komanda;
- e) jei abi komandos įmušė vienodai įvarčių, tada komanda laimėtoja pripažįstama turinti mažesnę baudų minučių sumą;
- f) jei abi komandos turi vienodą baudų minučių sumą, tada komanda laimėtoja išaiškinama burtų keliu metant monetą.

Komanda nugalėtoja ir naudingiausi žaidynių žaidėjai po varžybų apdovanojami specialiais federacijos ir/ar rėmėjų prizais.

#### 4. KIOKUŠIN KARATĖ

Individualios-komandinės varžybos vykdomos dviem etapais: zoninės ir finalinės.

Zoninėse varžybose dalyvauja sportininkai, pagal kiokušin karatė išplitimo geografiją suskirstyti į šešias zonas:

- Vilniaus zona (Vilniaus miestas, Vilniaus, Molėtų, Trakų, Širvintų ir Šalčininkų rajonai),
- Kauno zona (Kauno ir Alytaus miestai, Kauno, Jonavos, Kaišiadorių ir Birštono rajonai),
- Klaipėdos zona (Klaipėdos ir Palangos miestai, Klaipėdos, Kretingos, Plungės ir Telšių rajonai),
- Šiaulių zona (Šiaulių miestas, Šiaulių, Akmenės, Mažeikių ir Kėdainių rajonai),
- Panevėžio zona (Panevėžio miestas, Panevėžio, Pasvalio, Anykščių, Rokiškio, Ignalinos ir Utenos rajonai),
- Marijampolės zona (Marijampolės, Kazlų Rūdos, Jurbarko, Tauragės, Šilalės ir Raseinių rajonai).

Zoninėse varžybose dalyvauja po 2 kiekvienos svorio kategorijos ir kata rungties kiokušin karatė sportininkus iš kiekvienos savivaldybės.

Finalinėse varžybose dalyvauja po 2 kiekvienos svorio kategorijos kiokušin karatė sportininkus iš kiekvienos zonos (savo svorio kategorijos varžybose užėmę 1–2 vietas). Vilniaus, Kauno, Klaipėdos ir Šiaulių zonų finaluose dalyvauja po 3 kiekvienos svorio kategorijos sportininkus iš kiekvienos zonos (savo svorio kategorijos varžybose užėmę 1–3 vietas).

Žaidynėse dalyvauja sportininkai nuo 10 kyu.

##### Svorio kategorijos ir rungtys

- vaikinų: -50 kg, -55 kg, -60 kg, -65 kg, -70 kg, -75 kg, +75 kg, kata rungtis;
- merginų: -50 kg, -55 kg, -60 kg, +60 kg, kata rungtis.

Žaidynėse negali dalyvauti 2016 metų Lietuvos jaunučių rinktinės nariai.

#### 5. ORIENTAVIMOSI SPORTAS

Varžybų programa:

- individualiosios varžybos trumpoje trasoje;
- individualiosios varžybos vidutinėje trasoje;
- komandinės 3-jų etapų estafečių varžybos.

Pasižymėjimo sistema – „SportIdent“.

Starto tvarka:

- individualiosiose varžybose trumpoje trasoje dalyviai startuoja kas 1 min;
- individualiosiose varžybose vidutinėje trasose dalyviai startuoja kas 2 min.

Žaidynėse traukiami asmeniniai burtai atskirai kiekvienoje stiprumo grupėje. Dalyvius į stiprumo grupes suskirsto treneriai (vadovai) išankstinės registracijos metu. Pirmas komandoje įrašytas dalyvis startuoja anksčiausiai, paskutinis – vėliausiai.

Individualiosiose varžybose dalyvių vietos nustatomos pagal trasoje sugaištą laiką.

Estafečių varžybose komandos vieta nustatoma pagal paskutiniame etape komandos dalyvio finišo laiką.

#### 6. REGBIS

Žaidynės vykdomos vieno turo sistema:

- a) turo dieną esant 3 komandoms, žaidžiama vienu ratu;
- b) turo dieną esant 4 komandoms, žaidžiama vienu ratu;
- c) turo dieną esant 5 komandoms, komandos skirstomos į 2 pogrupius (A ir B). Pogrupiuose komandos tarpusavyje žaidžia po vienas rungtynes. A pogrupyje žaidžia 3 komandos, B pogrupyje – 2 komandos. 1–2 vietas pogrupių varžybose užėmusios komandos žaidžia dėl 1–4 vietų (A1 su B2 ir

- B1 su A2). Komandos nugalėtojos žaidžia dėl 1–2 vietų, komandos pralaimėtojos – dėl 3–4 vietų. A pogrupyje 3 vietą užėmusi komanda varžybų nebetęsia, jai įskaitoma 5 vieta;
- d) turo dieną esant 6 komandoms: 2 pogrupiai (A ir B) po 3 komandas. Pogrupiuose komandos tarpusavyje žaidžia po vienas rungtynes. 1–2 vietas pogrupių varžybose užėmusios komandos žaidžia dėl 1–4 vietų (A1 su B2 ir B1 su A2). Komandos nugalėtojos žaidžia dėl 1–2 vietų, pralaimėtojos – dėl 3–4 vietų. Komandos, pogrupiuose užėmusios 3 vietas, žaidžia dėl 5–6 vietų;
- e) turo dieną esant 7 komandoms: 2 pogrupiai (A pogrupyje – 3 komandos, B pogrupyje – 4 komandos). Pogrupiuose komandos tarpusavyje žaidžia po vienas rungtynes. 1–2 vietas pogrupių varžybose užėmusios komandos žaidžia dėl 1–4 vietų (A1 su B2 ir B1 su A2). Komandos nugalėtojos žaidžia dėl 1–2 vietų, pralaimėtojos – dėl 3–4 vietų. Trys komandos, nepatekusios tarp 4 stipriausių, žaidžia tarpusavyje vienu ratu dėl 5–7 vietų. Žaidžiant dėl 5–7 vietų, B pogrupyje tarpusavyje žaistos rungtynės įskaitomos;
- f) turo dieną esant 8 komandoms: 2 pogrupiai po 4 komandas (A ir B). Pogrupiuose komandos tarpusavyje žaidžia po vienas rungtynes. A pogrupio komanda nugalėtoja žaidžia su B pogrupio nugalėtoja dėl 1–2 vietų. Antras vietas pogrupiuose užėmusios komandos žaidžia dėl 3–4 vietų ir t. t.;
- g) turo dieną esant 9 komandoms: 3 pogrupiai po 3 komandas (A, B, C). Pogrupiuose komandos tarpusavyje žaidžia po vienas rungtynes. Komandos, pogrupiuose laimėjusios pirmąsias vietas, tarpusavyje ratų sistema žaidžia po vienas rungtynes dėl 1–3 vietų, antrąsias vietas pogrupiuose laimėjusios komandos tarpusavyje žaidžia dėl 4–6 vietų. Trečiąsias vietas pogrupiuose laimėjusios komandos tarpusavyje žaidžia dėl 7–9 vietų;
- h) turo dieną esant 10 komandų: 3 pogrupiai (A pogrupyje – 4 komandos, B pogrupyje – 3 komandos, C pogrupyje – 3 komandos). Varžybų sistema tokia pati, kaip ir esant 9 komandoms, tik dėl 7–10 vietų ratų sistema tarpusavyje žais trečiąsias vietas pogrupiuose laimėjusios komandos ir A pogrupyje ketvirtąją vietą laimėjusi komanda. Žaidžiant dėl 7–10 vietų, A pogrupyje jau susitikusių tarpusavyje komandų rezultatas įskaitomas iš pogrupio rungtynių;
- j) turo dieną esant 11 komandų: 4 pogrupiai (A pogrupyje – 3 komandos, B pogrupyje – 3 komandos, C pogrupyje – 2 komandos, D pogrupyje – 3 komandos). Pirmąsias vietas pogrupiuose užėmusios komandos žaidžia dėl 1–4 vietų, antrąsias vietas užėmusios komandos žaidžia dėl 5–8 vietų, trečiąsias vietas pogrupiuose užėmusios komandos žaidžia dėl 9–11 vietų. Žaidžiant antrame etape, A pogrupio komandos žaidžia su D pogrupio komandomis, B pogrupio komandos žaidžia su C pogrupio komandomis. Nugalėtojos žaidžia dėl 1–2 ir 5–6 vietų, pralaimėtojos žaidžia dėl 3–4 ir 7–8 vietų. Žaidžiant dėl 9–11 vietų, komandos tarpusavyje susitinka po vieną kartą (ratų sistema);
- k) turo dieną esant 12 komandų: 4 pogrupiai po 3 komandas (A, B, C, D). Varžybų sistema tokia pati, kaip ir esant 11 komandų. Tik dėl 9–12 vietų rungtyniaujančios komandos tarpusavyje antrame etape žaidžia taip pat kaip ir žaidžiančios dėl 1–4 ir 5–8 vietų.

Varžybos vykdomos pagal oficialias *Rugby Europe* regbio taisykles ir 2016 metų Lietuvos sporto vilčių žaidynių jaunučių regbio-7 nuostatus.

Už pergalę skiriami 3 taškai, lygiąsias – 2 taškai, pralaimėjimą – 1 taškas, laiku neatvykus į rungtynes – 0 taškų. Turuose dviem ir daugiau komandų surinkus vienodai taškų, aukštesnę vietą lemia:

- tarpusavio susitikimo rezultatas;
- taškų (pelnytų ir praleistų) santykis tarpusavio rungtynėse;
- prispaudimų skaičius tarpusavio rungtynėse;
- pašalintų žaidėjų skaičius visose rungtynėse.

Visų rungtynių vieno kėlinio trukmė – 7 minutės. Pertrauka tarp kėlinių – 2 minutės. Lygiųjų atveju rungtynėse dėl vietų žaidžiama iki pirmų pelnytų taškų.

Žaidžiama kamuoliu Nr.5.

Varžybos turi būti vykdomos aikštėse, atitinkančiose Lietuvos regbio-7 lygos keliamus reikalavimus.

## 7. SAMBO

Individualiosios ir komandinės varžybos.

Komandiniai rezultatai:

Sumuojami individualiai pagal Žaidynių nuostatus iškovoti taškai tos pačios savivaldybės sportininkų (atskirai vaikinų ir merginų).

Svorio kategorijos

vaikinų: 42 kg, 46 kg, 50 kg, 55 kg, 60 kg, 66 kg, 72 kg, 78 kg, 84 kg, +84 kg;

merginų: 38 kg, 41 kg, 44 kg, 48 kg, 52 kg, 56 kg, 60 kg, 65 kg, 70 kg, +70 kg.

Organizatoriai neatsako už dalyvių patirtas traumas varžybų metu. Rekomenduojama dalyviams turėti sveikatos draudimą.

Leidžiama dalyvauti tik sportininkams, turintiems metinę Lietuvos sambo federacijos licenciją.

## 8. SPORTINIAI ŠOKIAI

2016 m. Lietuvos sporto vilčių žaidynių pirmojo turo rezultatai skaičiuojami pagal Lietuvos sportinių šokių federacijos reitingo rezultatus (nuo 2016 01 01 iki 2016 06 30). Į finalines varžybas patenka po dvi kiekvienos klasės poras. Vilniaus ir Kauno miestus atstovauja po 2 komandas.

Varžybų programa:

E4 klasė (Lv, Kv, Č, Dž)

E6 klasė (Lv, T, Kv, S, R, Dž)

D klasė – ST (Lv, T, V, Kv)

D klasė – LA (S, Č, R, Dž)

Varžybos vykdomos pagal LSŠF taisykles.

Žaidynėse dalyvauti leidžiama tik sportininkams, turintiems metinę LSŠF licenciją ir galiojančią sveikatos pažymą.

## 9. ŠAŠKĖS

Varžybos individualiosios–komandinės.

Varžybos vykdomos šveicariška sistema – 9 turai. Tikslesnį varžybų reglamentą nustato teisėjų kolegija, atsižvelgdama į dalyvaujančių komandų skaičių.

Individualiojoje įskaitoje už pergalę skiriami 2 taškai, už lygiąsias – 1 taškas, pralaimėjimas – 0 taškų.

Nugalėtojai nustatomi pagal didžiausią taškų skaičių. Taškų lygybės atveju lemia papildomi rodikliai, kurie nustatyti kompiuterinėje teisėjavimo programoje:

a) „Median Bucholz“ koeficientų sistema (varžovų, su kuriais žaista, taškų suma, atmetant geriausią ir blogiausią rezultatą);

b) „Bucholz“ koeficientų sistema (varžovų, su kuriais žaista, visa taškų suma);

c) Zonenborno-Bergerio koeficientų sistema (sumuojami dvigubi taškai varžovų, prieš kuriuos laimėta, ir pridedami taškai varžovų, su kuriais sužaista lygiosiomis).

Komandinėje įskaitoje sudedami visų keturių komandos narių (vaikinų ir merginų kartu) iškovoti taškai.

Žaidžiama pagal Lietuvoje galiojančias šaškių taisykles.

## 10. ŠAUDYMAS IŠ LANKO

Žaidynėse vykdomos individualiosios, komandinės ir mišrių porų varžybos.

Lankų tipai:

- olimpiniai lankai,

- skriemuliniai lankai,
- paprasti lankai.

Varžybų pratimai:

<u>Individualiosios varžybos</u>	<u>Kvalifikacija</u>	<u>Atkrintamosios varžybos</u>
Olimpiniai lankai	20 m Round	Olympic Round (20 m)
Skriemuliniai lankai	20 m Compound Round	Compound Match Round (20 m)
Paprasti lankai	15 m Round	Olympic Round (15 m)
<u>Komandinės varžybos</u>	<u>Kvalifikacija</u>	<u>Atkrintamosios varžybos</u>
Olimpiniai lankai (3 sportininkai)	20 m Round (3 × 72 š.)	Olympic Round (20 m), 24 š.
Olimpiniai lankai (mišrios poros))	20 m Round (2 × 72 š.)	Olympic Round (20 m), 16 š.
Skriemuliniai lankai (3 sportininkai)	20 m Round (3 × 72 š.)	Compound Match Round (20 m), 24 š.
Skriemuliniai lankai (mišrios poros)	20 m Round (2 × 72 š.)	Compound Match Round (20 m), 16 š.
Paprasti lankai (3 sportininkai)	15 m Round (3 × 72 š.)	Olympic Round (15 m), 24 š.
Paprasti lankai (mišrios poros)	15 m Round (2 × 72 š.)	Olympic Round (15 m), 16 š.

Komandos sudaromos iš trijų tos pačios dalyvių grupės ir lanko tipo geriausių rezultatų kvalifikacijoje pasiekusių tos pačios komandos lankininkų.

Mišrių porų komandos sudaromos iš to paties lanko tipo geriausių rezultatų kvalifikacijoje pasiekusių tos pačios komandos merginos ir vaikinų.

Komandos kapitonas gali keisti komandos sudėtį pateikdamas ją raštu organizaciniam komitetui likus daugiau negu vienai valandai prieš prasidedant atkrintamosioms varžyboms.

Varžybų dalyviai privalo dėvėti sportinę arba klubo aprangą ir sportinę avalynę.

Varžybų dalyviai patys rūpinasi sveikatos ir nelaimingų atsitikimų draudimu.

Varžybos vykdomos pagal WA ir LLF taisykles ir nuostatus.

## 11. TRIATLONAS

Varžybos: plaukimas 200 m atvira vandens telkinyje (1 ratas), važiavimas dviračiu 5 km (2 ratai), bėgimas 1,25 km (1 ratas).

Varžybų taisyklės:

1. Kai vandens temperatūra žemesnė nei 22°C, galima plaukti su specialiu triatlono hidrokostiumu.
2. Važiuoti galima sportiniu arba kalnų dviračiu.
3. Draudžiama važiuoti dviračiu be šalmo. Šalmo atsisegimas prieš pastatant dviratį – bauda 15 s.
4. Prieš startą (statant dviračius) teisėjai tikrina dviračių stabdžius, turi būti priekiniai ir galiniai stabdžiai.
5. Ratai keičiami tik pažymėtoje ratų keitimo zonoje.
6. Pažeidimas – dviračių zonos linijos kirtimas ne vietoje:
  - 6.1. užsėdant ant dviračio iki linijos – bauda 15 s;
  - 6.2. nulipant nuo dviračio už linijos – bauda 15 s.
7. Grupėje gali važiuoti tik tos pačios lyties sportininkai. Pažeidimas – 2 min bauda.
8. Rungtyje dalyvauja ir merginos, ir vaikinai – startas duodamas 3 min intervalu.
9. Varžybos individualiosios – išorinė pagalba draudžiama. Pažeidimas – 15 s bauda.
10. Pakartotinis taisyklių pažeidimas – sportininko diskvalifikacija.

## 12. VANDENSVYDIS

Žaidynės vykdomos pagal FINA taisykles FINA ir LEN standartus atitinkančiuose baseinuose.

Žaidžiama 25 m aikštėje, 4 kėliniai po 7 min.

Žaidžiama su suaugusiųjų varžyboms skirtu kamuoliu.

Už pergalę skiriami 2 taškai, lygiąsias – 1 taškas, pralaimėjimą – 0 taškų. Jei dvi komandos surenka po lygiai taškų, pirmenybė skiriama komandai, kuri surinko daugiau taškų tarpusavio rungtynėse. Jei

tas rodiklis yra lygus, žiūrimas įvarčių santykis tarpusavio rungtynėse, jei ir šis rodiklis yra lygus, žiūrimas visų turnyro rungtynių įmuštų ir praleistų įvarčių santykis, jei ir šis rodiklis yra lygus, žiūrimas įmuštų įvarčių skaičius.

Trims ir daugiau komandų surinkus po lygiai taškų, pirmenybė skiriama komandoms, kurių įmuštų ir praleistų įvarčių skirtumas tarp tų 3 ar daugiau komandų tarpusavio rungtynėse yra geresnis. Jei šis rodiklis yra lygus, pirmenybė skiriama komandai (-oms), kurios įmuštų ir praleistų įvarčių santykis visame turnyre yra geresnis, jei ir šis rodiklis yra lygus, žiūrimas įmuštų įvarčių skaičius. Jei ir šis rodiklis yra lygus, skiriamos papildomos rungtynės.

### 13. ŽIRGŲ SPORTAS

Varžybos vykdomos pagal LŽSF varžybų ir kitų renginių organizavimo taisykles (patvirtintas 2010-01-22), LŽSF etikos taisykles (patvirtintas 2010-02-22), FEI statuto 22 leidimą (papildyta 2011-01-01), FEI Bendrųjų nuostatų 23 leidimą (papildyta 2011-01-01), LR veterinarinius reikalavimus, FEI Antidopingo taisykles sportininkams (ADHRA) (papildyta 2011-01-01).

#### Konkūrų varžybos

Dalyvavimo sąlygos:

- Raiteliai ir žirgai turi turėti 2016 m. LŽSF galiojančias licencijas.
- 2010 m. liepos 29 d. Valdybos nutarimu raiteliai iki 16 metų varžybose privalo dėvėti apsaugines liemenes.
- Žirgų amžius – nuo 5 m. Žirgo amžius skaičiuojamas nuo einamųjų metų sausio 1 d.
- Žirgo startų kiekis – ne daugiau kaip du startai per dieną.
- Raiteliai privalo dalyvauti abiejuose kvalifikaciniuose konkūruose (Nr. 1 ir Nr. 2) ir tokiu būdu patenkama į finalinį konkūrą (Nr. 4).
- 2016 m. Lietuvos sporto vilčių žaidynių nugalėtoju tampa duetas, įveikęs finalinio konkūro Nr. 4 persirungimo maršrutą greičiausiu laiku ir surinkęs mažiausiai baudos taškų.
- Paguodos konkūre gali dalyvauti visi duetai.

Varžybų programa

*Pirma diena:*

Konkūras Nr. 1. Kvalifikacinis konkūras. Kliūčių aukštis – 100 cm (Art. 238.2.1; A lentelė).

Konkūras Nr. 2. Kvalifikacinis konkūras. Kliūčių aukštis – 105 cm. (Art. 238.2.1; A lentelė).

*Antra diena:*

Konkūras Nr. 3. Paguodos konkūras. Kliūčių aukštis – 100 cm. (Art. 238.2.1; A lentelė).

Konkūras Nr. 4. Finalinis konkūras. Kliūčių aukštis – 105 cm (Art. 238.2.1; A lentelė).

### 14. ŽOLĖS RIEDULYS

Žaidynėse vykdomos komandinės žolės riedulio varžybos.

Varžybos vykdomos trimis etapais:

Pirmas etapas – Lietuvos jaunučių (16 m.) pirmenybių atrankos varžybos (zoninės varžybos). Jose komandos suskirstomos į pogrupius. Žaidžiama vieno rato sistema. Į kitą etapą patenka komandos, atrankos varžybose užėmusios 1–2 vietas. Iš grupės, kurioje pagal reitingą yra daugiau pajėgesnių komandų, į jaunučių (16 m.) pirmenybių finalines varžybas patenka 1–3 vietas užėmusios komandos.

Antras etapas – Lietuvos jaunučių (16 m.) pirmenybių finalinės varžybos. Žaidžiama vieno rato sistema. 1–4 vietas užėmusios komandos gauna teisę dalyvauti Lietuvos sporto vilčių žaidynių finalinėse varžybose.

Trečias etapas – Lietuvos sporto vilčių žaidynių finalinės varžybos. Žaidžiama vieno rato sistema.

Varžybos vykdomos pagal Tarptautinės žolės riedulio federacijos (FIH) vasaros varžybų taisykles.

Komandų vietas nustatomos pagal surinktų taškų skaičių: už pergalę skiriami 3 taškai, lygiąsias – 1, pralaimėjimą – 0.

Žaidžiami du kėliniai po 30 min, pertrauka – 10 min.

Prieš visas finalo varžybas vykdomas konkursas.

Komandos meta baudinius – serija po 5 žaidėjus. Rezultatui esant lygiam, baudiniai metami tol, kol nustatomas nugalėtojas. Nugalėtojai po varžybų apdovanojami specialiu federacijos rėmėjų prizų.

## **15. DAILUSIS ČIUOŽIMAS**

Varžybų dalyviai ir programa.

Jaunučiai (2007–2008 metų gimimo) – laisvoji programa 2 min. +/-10 s.

Jauniai (A grupė) (2002–2006 metų gimimo) – laisvoji programa 2:30 min. +/- 10 s.

## **16. SLIDINĖJIMAS**

Varžybų programa

Vidutinio atstumo varžybos laisvuoju stiliumi:

pavienis startas, intervalas 30 s, 3 km – II grupė jaunės;

pavienis startas, intervalas 30 s, 5 km – I grupė jaunės, II grupė jauniai;

pavienis startas, intervalas 30 s, 7,5 km – I grupė jauniai.

Rezultatai nustatomi elektronine laiko fiksavimo sistema.

Už saugą varžybų metu atsako varžybų vykdytojai. Pilnamečiai varžybų dalyviai yra patys atsakingi už jų pačių saugumą, už nepilnamečių saugumą yra atsakingi juos lydintys asmenys.



**2016 METŲ LIETUVOS SPORTO VILČIŲ ŽAIDYNIŲ  
SPORTININKŲ GIMIMO METAI IR VIENOS KOMANDOS DALYVIŲ SKAIČIUS**

Eil. Nr.	Sporto šaka	Rungtis	Sportininkų gimimo metai	Vienos komandos dalyvių skaičius					
				Iš viso	Sportininkų		Trenerių	Atstovų	Kito personalo
					merginų	vaikinų			
1	Badmintonas		2001–2005	10	4	4	1	1	
2	Fechtavimasis		2001–2003	12	4	4	3	1	
3	Grindų riedulys		2000–2003	33	15	15	2	1	
4	Kiokušin karatė		2000–2001	32	10	16	4	1	1
5	Orientavimosi sportas		2000–2003	12	4	4	3	1	
6	Regbis		2002–2003	15		12	1	1	1
7	Sambo		2000–2003	24	10	10	2	1	1
8	Sportiniai šokiai	E 4	2005–2006	6	2	2	1	1	
		E 6		6	2	2	1	1	
		D klasė – ST		6	2	2	1	1	
		D klasė – LA		6	2	2	1	1	
9	Šaškės		2002–2006	6	1	3	1	1	
10	Šaudymas iš lanko	olimpiniai lankai	2002–2005	10	4	4	1	1	
		skriemuliniai lankai		10	4	4	1	1	
		paprasti lankai		10	4	4	1	1	
11	Triatlonas		2001–2003	10	3	3	2	1	1
12	Vandensvydis		2000–2002	16		13	2	1	
13	Žirgų sportas		2000–2004	18	10		5	1	2
14	Žolės riedulys		2000–2003	40	18	18	2	1	1
15	Dailusis čiuožimas	jaunučiai	2007–2008	10	6		2	1	1
		jauniai (A grupė)	2002–2006	10	6		2	1	1
16	Slidinėjimas	I grupė	1998–1999	12	4	4	2	1	1
		II grupė	2000–2001						

## 2016 METŲ LIETUVOS SPORTO VILČIŲ ŽAIDYNIŲ ĮSKAITINIŲ TAŠKŲ SKAIČIAVIMO SISTEMA

Sporto šakos varžybų kiekvienos atskiros rungties pirmajai vietai skiriamų įskaitinių taškų skaičius (T) apskaičiuojamas kiekvienos atskiros rungties bendrą sportininkų / komandų skaičių (N) dauginant iš tos rungties koeficiento (K).

$$T (1 v.) = N \times K, \text{ čia}$$

N – bendras atskiros sporto šakos rungties sportininkų / komandų skaičius.

K – koeficientas:

„1“ – individualioji rungtis;

„2“ – dvejetų rungtis;

„3“ – trejetų rungtis;

„4“ – ketvertų rungtis;

„10“ – sportinių žaidimų komandinė rungtis.

Antrajai vietai skiriamų įskaitinių taškų skaičius apskaičiuojamas iš pirmajai vietai skiriamų įskaitinių taškų atėmus rungties koeficientą (K).

Trečiajai vietai skiriamų įskaitinių taškų skaičius apskaičiuojamas iš antrajai vietai skiriamų įskaitinių taškų atėmus rungties koeficientą (K).

Analogiška įskaitinių taškų apskaičiavimo sistema taikoma visoms tolesnėms vietoms.

$$T (v.) = T (v.-1) - (K)$$

..... **paraiška dalyvauti**  
(savivaldybės)

**2016 m. Lietuvos sporto vilčių žaidynių** ..... **varžybose**  
(sporto šakos)

Eil. Nr.	Sportininko vardas, pavardė	Gimimo metai	Sportininkų ugdymo centras	Sportininko meistriškumo pakopa	Sportininko treneris	Gydytojo viza

**Sportininkai, dalyvaujantys kitų savivaldybių rinktinėse,  
kuriems pagal varžybų nuostatus taikoma lygiagrečioji įskaita**

Eil. Nr.	Sportininko vardas, pavardė	Gimimo metai	Sportininkų ugdymo centras	Sportininko meistriškumo pakopa	Sportininko treneris	Kokios savivaldybės komandoje dalyvauja

A.V.

Savivaldybės sporto  
padalinio vadovas

Komandos vadovas.....  
Komandos treneriai.....  
Kiti atstovai.....

**Pastaba:** Jeigu sportininką treniruoja daugiau nei vienas treneris, prie jo rašomos visų trenerių pavardės.